

COLMILLOS PLATEADOS

Nombre:

Jugador:

Crónica:

Raza:

Auspicio:

Casa/Logia/Campo:

Nombre Manada:

Tótem Manada:

Concepto:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ 00000
 Destreza _____ 00000
 Resistencia _____ 00000

Sociales

Carisma _____ 00000
 Manipulación _____ 00000
 Apariencia _____ 00000

Mentales

Percepción _____ 00000
 Inteligencia _____ 00000
 Astucia _____ 00000

Habilidades

Talentos

Alerta _____ 00000
 Atletismo _____ 00000
 Callejeo _____ 00000
 Empatía _____ 00000
 Expresión _____ 00000
 Impulso Primario _____ 00000
 Intimidación _____ 00000
 Liderazgo _____ 00000
 Pelea _____ 00000
 Subterfugio _____ 00000
 _____ 00000

Técnicas

Armas de Fuego _____ 00000
 Artesanía _____ 00000
 Conducir _____ 00000
 Etiqueta _____ 00000
 Interpretación _____ 00000
 Latrocinio _____ 00000
 Pelea con Armas _____ 00000
 Sigilo _____ 00000
 Supervivencia _____ 00000
 Trato con Animales _____ 00000
 _____ 00000

Conocimientos

Academicismo _____ 00000
 Ciencias _____ 00000
 Enigmas _____ 00000
 Informática _____ 00000
 Investigación _____ 00000
 Leyes _____ 00000
 Medicina _____ 00000
 Ocultismo _____ 00000
 Rituales _____ 00000
 Tecnología _____ 00000
 _____ 00000

Ventajas

Trasfondos

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Dones

Dones

Renombre

Gloria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabiduría

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rango

Rabia

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Salud

Magullado _____ □
 Lastimado -1 _____ □
 Lesionado -1 _____ □
 Herido -2 _____ □
 Malherido -2 _____ □
 Tullido -5 _____ □
 Incapacitado _____ □

Experiencia

COLMILLOS PLATEADOS

— Hominido —
— Glabro —
— Crinos —
— Hispo —
— Lupus —

Sin Cambios	Fuerza(+2)_____	Fuerza(+4)_____	Fuerza(+3)_____	Fuerza(+1)_____
Dificultad:6	Resistencia(+2)_____	Destreza(+1)_____	Destreza(+2)_____	Destreza(+2)_____
	Apariencia(-1)_____	Resistencia(+3)_____	Resistencia(+3)_____	Resistencia(+2)_____
	Manipulación(-2)_____	Manipulación(-3)_____	Manipulación(-3)_____	Manipulación(-3)_____
	Dificultad:7	Apariencia 0	+1 Al daño por mordisco	-2 A la Dificultad de Percepción
		Dificultad:6	Dificultad:7	Dificultad:6
		PROVOCA DELIRIO EN HUMANOS		

Otros Rasgos

_____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO
 _____ OOOOO

Cicatrices de batalla: _____

Deformidades Metis: _____

Fetiches

Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____
 Objeto: _____ Nivel: _____ Gnosis: _____
 Poder: _____

Ritos

Combate

Arma / Ataque	Tirada	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Cargador
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Tabla de pelea

Maniobra	Tirada	Dif.	Daño
Mordisco	Des + Pelea	5	Fuerza + 1/A
Golpe corporal	Des + Pelea	7	Especial/B
Garras	Des + Pelea	6	Fuerza + 2/A
Agarrar	Des + Pelea	6	Fuerza/B
Patada	Des + Pelea	7	Fuerza + 1/B
Puñetazo	Des + Pelea	6	Fuerza/B

A=Daño agravado C=Daño contundente
 Armadura: _____