

EDICIÓN VIGÉSIMO ANIVERSARIO

VAMPIRO

EDAD OSCURA

NOMBRE: *Henry Fletcher*

JUGADOR: *Naighto*

CRÓNICA: *Choque de voluntades*

NATURALEZA: *Mercenario*

CONDUCTA: *Confabulador*

CONCEPTO: *Vagabundo*

CLAN: *Nosferatu*

GENERACIÓN: *9a*

SIRE:

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Fuerza ●●○○○○○○○
 Destreza ●●●●○○○○○
 Resistencia ●●○○○○○○○

SOCIALES

Carisma ●●○○○○○○○
 Manipulación ●●●●○○○○○
 Apariencia ○○○○○○○○

MENTALES

Percepción ●●●○○○○○
 Inteligencia ●●●○○○○○
 Astucia ●●●●○○○○○

HABILIDADES

TALENTOS

Alerta ●●●●○○○○○
 Atletismo ●○○○○○○○
 Consciencia ●○○○○○○○
 Empatía ○○○○○○○○
 Expresión ○○○○○○○○
 Intimidación ●●○○○○○○○
 Liderazgo ○○○○○○○○
 Pelea ○○○○○○○○
 Prestidigitación ●●●●○○○○○
 Subterfugio ●○○○○○○○
 ○○○○○○○○

TÉCNICAS

Artesanía ○○○○○○○○
 Comercio ●●●○○○○○
 Equitación ●●○○○○○○○
 Etiqueta ○○○○○○○○
 Interpretación ●○○○○○○○
 Pelea con Armas ●●○○○○○○○
 Sigilo ●●●●○○○○○
 Supervivencia ●●○○○○○○○
 Tiro con Arco ○○○○○○○○
 T.c. Animales ●●●○○○○○
 ○○○○○○○○

CONOCIMIENTOS

Academicismo ○○○○○○○○
 Enigmas ○○○○○○○○
 Investigación ○○○○○○○○
 Leyes ○○○○○○○○
 Medicina ●○○○○○○○
 Ocultismo ○○○○○○○○
 Política ●○○○○○○○
 Sab. Popular ●●●○○○○○
 Senescal ○○○○○○○○
 Teología ○○○○○○○○
 ○○○○○○○○

VENTAJAS

DISCIPLINAS

Animalismo ●●●●○○○○○
 Ofuscación ●●●●○○○○○
 Potencia ○○○○○○○○
 ○○○○○○○○
 ○○○○○○○○

TRASFONDOS

Generación ●●●○○○○○
 Contactos ●●●○○○○○
 Recursos ●○○○○○○○
 Identidad Alternativa ●●○○○○○○○
 Dominio ●○○○○○○○

VIRTUDES

Conciencia ○●●●●○
 Autocontrol ○●●●●○
 Coraje ○●●●●○

ANOTACIONES

CAMINO

Senda de la Comunidad
 ●●●●●●●●○○
 Aura: _____ ()

FUERZA DE VOLUNTAD

●●●●●○○○○○
 □□□□□□□□□□

RESERVA DE SANGRE

■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
 ■ ■ ■ ■ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

SALUD

Magullado
 Lastimado -1
 Lesionado -1
 Herido -2
 Malherido -2
 Tullido -5
 Incapacitado

DEBILIDAD

VAMPIRO

EDAD OSCURA

MÉRITOS Y DEFECTOS

MÉRITO	TIPO	COSTE	DEFECTO	TIPO	COSTE
<i>Visión Oscura</i>		-2	<i>Adicción</i>		3
<i>Inofensivo a los Animales</i>		-1			0
		0			0
		0			0
		0			0
		0			0
		0			0

OTROS RASGOS

_____00000000	_____00000000	_____00000000
_____00000000	_____00000000	_____00000000
_____00000000	_____00000000	_____00000000

RITUALES

SENDAS

NOMBRE	NIVEL	
	0	_____00000
	0	_____00000
	0	_____00000
	0	_____00000
	0	_____00000
	0	_____00000
	0	_____00000

EXPERIENCIA

TRASTORNOS

Total: _____ Total gastado: _____
 Gastado en: _____

COMBATE

ARMA/ATAQUE	DIF.	DAÑO	ALCANCE	FRECUENCIA	CARGADOR	OCULTACIÓN
<i>Daga</i>						

ARMADURA

Clase: _____

Valor: _____

Penalización: _____

Descripción: _____
