

EDICIÓN VIGÉSIMO ANIVERSARIO

VAMPIRO

EDAD OSCURA

NOMBRE: *Alison Harrison*

JUGADOR: *Victoria (Nicolí)*

CRÓNICA: *Choque de Voluntades*

NATURALEZA: *Bellaco*

CONDUCTA: *Conformista*

CONCEPTO:

CLAN: *Toreador*

GENERACIÓN: *9a*

SIRE:

ATRIBUTOS

FÍSICOS	SOCIALES	MENTALES
Fuerza _____ ●●●○○○○○○○	Carisma _____ ●●●○○○○○○○	Percepción _____ ●●●○○○○○○○
Destreza _____ ●●●○○○○○○○	Manipulación _____ ●●●○○○○○○○	Inteligencia _____ ●●●○○○○○○○
Resistencia _____ ●●●○○○○○○○	Apariencia _____ ●●●○○○○○○○	Astucia _____ ●●●○○○○○○○

HABILIDADES

TALENTOS	TÉCNICAS	CONOCIMIENTOS
Alerta _____ ●●●○○○○○○○	Artesanía _____ ○○○○○○○○○○	Academicismo _____ ●○○○○○○○○○
Atletismo _____ ●●●○○○○○○○	Comercio _____ ○○○○○○○○○○	Enigmas _____ ○○○○○○○○○○
Consciencia _____ ○○○○○○○○○○	Equitación _____ ●●○○○○○○○○○	Investigación _____ ●●○○○○○○○○○
Empatía _____ ●●●●○○○○○○○	Etiqueta _____ ●○○○○○○○○○	Leyes _____ ○○○○○○○○○○
Expresión _____ ○○○○○○○○○○	Interpretación _____ ●●●○○○○○○○	Medicina _____ ○○○○○○○○○○
Intimidación _____ ●●●○○○○○○○	Pelea con Armas _____ ●○○○○○○○○○	Ocultismo _____ ●○○○○○○○○○
Liderazgo _____ ○○○○○○○○○○	Sigilo _____ ●○○○○○○○○○	Política _____ ●○○○○○○○○○
Pelea _____ ○○○○○○○○○○	Supervivencia _____ ○○○○○○○○○○	Sab. Popular _____ ○○○○○○○○○○
Prestidigitación _____ ●○○○○○○○○○	Tiro con Arco _____ ○○○○○○○○○○	Senescal _____ ○○○○○○○○○○
Subterfugio _____ ●●●○○○○○○○	T.c. Animales _____ ●○○○○○○○○○	Teología _____ ●○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○○○	_____ ○○○○○○○○○○

VENTAJAS

DISCIPLINAS	TRASFONDOS	VIRTUDES
Auspex _____ ●○○○○○○○○○	Generación _____ ●●●○○○○○○○	Convicción _____ ●●●○○○
Presencia _____ ●●●●○○○○○	Dominio _____ ●●○○○○○○○	Autocontrol _____ ●●●○○○
_____ ○○○○○○○○○○	Recursos _____ ●●○○○○○○○	Coraje _____ ●●●○○○
_____ ○○○○○○○○○○	Rebaño _____ ●●○○○○○○○	
_____ ○○○○○○○○○○	Criados _____ ●○○○○○○○○○	

ANOTACIONES

*Presencia 7/ F. de V. 5/ Empatía 2/
Intimidación 2/ Subterfugio 2/
Teología 2/ Recursos 2/ Rebaño 2/
Criados 1*

*Especialización: emociones
subyacente.*

CAMINO

-Camino de los Reyes

●●●●●●●○○○
Aura: Mando ()

FUERZA DE VOLUNTAD

●●●●●●●○○○
□□□□□□□□□□

RESERVA DE SANGRE

□□□□□□□□□□
□□□□■□□□□□
■□□□■□□□□□
■□□□■□□□□□
■□□□■□□□□□
■□□□■□□□□□
■□□□■□□□□□
■□□□■□□□□□

SALUD

Magullado		□
Lastimado	-1	□
Lesionado	-1	□
Herido	-2	□
Malherido	-2	□
Tullido	-5	□
Incapacitado		□

DEBILIDAD

VAMPIRO

EDAD OSCURA

MÉRITOS Y DEFECTOS

MÉRITO	TIPO	COSTE	DEFECTO	TIPO	COSTE
<i>Sire Prestigioso</i>	<i>Social</i>	-1			0
		0			0
		0			0
		0			0
		0			0
		0			0
		0			0

OTROS RASGOS

_____00000000	_____00000000	_____00000000
_____00000000	_____00000000	_____00000000
_____00000000	_____00000000	_____00000000

RITUALES

SENDAS

NOMBRE	NIVEL	
_____	0	_____00000
_____	0	_____00000
_____	0	_____00000
_____	0	_____00000
_____	0	_____00000
_____	0	_____00000
_____	0	_____00000

EXPERIENCIA

TRASTORNOS

Total: 4 Total gastado: _____
 Gastado en: _____

COMBATE

ARMV/ATAQUE	DIF.	DAÑO	ALCANCE	FRECUENCIA	CARGADOR	OCULTACIÓN

ARMADURA

Clase: _____

Valor: _____

Penalización: _____

Descripción: _____
