

TREMERE

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Afiliación:
Generación:
Sire:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ 00000 0000
Destreza _____ 00000 0000
Resistencia _____ 00000 0000

Sociales

Carisma _____ 00000 0000
Manipulación _____ 00000 0000
Apariencia _____ 00000 0000

Mentales

Percepción _____ 00000 0000
Inteligencia _____ 00000 0000
Astucia _____ 00000 0000

Habilidades

Talentos

Alerta _____ 00000 0000
Atletismo _____ 00000 0000
Callejeo _____ 00000 0000
Consciencia _____ 00000 0000
Empatía _____ 00000 0000
Expresión _____ 00000 0000
Intimidación _____ 00000 0000
Liderazgo _____ 00000 0000
Pelea _____ 00000 0000
Subterfugio _____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Técnicas

Armas de Fuego _____ 00000 0000
Artesanía _____ 00000 0000
Conducir _____ 00000 0000
Etiqueta _____ 00000 0000
Interpretación _____ 00000 0000
Latrocinio _____ 00000 0000
Pelea con Armas _____ 00000 0000
Sigilo _____ 00000 0000
Supervivencia _____ 00000 0000
T.c. Animales _____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Conocimientos

Academicismo _____ 00000 0000
Ciencias _____ 00000 0000
Finanzas _____ 00000 0000
Informática _____ 00000 0000
Investigación _____ 00000 0000
Leyes _____ 00000 0000
Medicina _____ 00000 0000
Ocultismo _____ 00000 0000
Política _____ 00000 0000
Tecnología _____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Ventajas

Disciplinas

_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Trasfondos

_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000
_____ 00000 0000

Virtudes

_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
Coraje _____ 00000

Humanidad/Senda

_____ 0000000000
Porte: _____ ()

Fuerza de Voluntad

_____ 0000000000
□□□□□□□□□□

Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Sangre por turno: _____

Salud

Magullado _____ □
Lastimado -1 _____ □
Lesionado -1 _____ □
Herido -2 _____ □
Malherido -2 _____ □
Tullido -5 _____ □
Incapacitado _____ □

Debilidad

Experiencia

